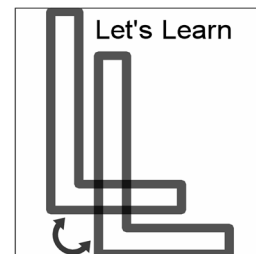


دوره های آموزشی SolidWorks

amoozesh247@gmail.com

۰۹۳۳۱۷۸۵۲۰۶

lets-learn.ir



اصول پایه SolidWorks

طول دوره: ۲۴ ساعت

این دوره برای افرادیست که تجربه کار با سالیدورکس را نداشته و میخواهند در کوتاهترین زمان ممکن اصول پایه و اساسی نرم افزار را یاد بگیرند. در این دوره با استفاده از مثالهای واقعی روش ساخت قطعه، اسمبلی و در انتها ایجاد نقشه آموزش داده می شود.

پس از پایان این دوره شما قادر خواهید بود تا:

- در محیط Sketch براحتی طرحهای پارامتریک را ایجاد کنید.
- در محیط Part Design قطعات را ایجاد و سپس در محیط Assembly آنها را مونتاژ کنید.
- با استفاده از معادلات و جداول طراحی و Configuration، ورژنهای مختلفی از قطعات را بسازید.
- در محیط Drawing نقشه های لازم را ایجاد و اندازه گذاری کنید.

مدلسازی پیشرفته در SolidWorks

طول دوره: ۱۲ ساعت

این دوره برای کاربران است که میخواهند قطعات پیچیده تری را در سالیدورکس ایجاد کنند و همچنین از سایر تکنیک های موجود در Part Modeling بهره مند شوند.

پس از پایان این دوره شما قادر خواهید بود تا:

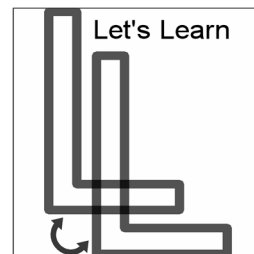
- قطعات Multi-Body ایجاد کرده و از آنها در ساخت اسمبلی استفاده کنید.
- با استفاده از تکنیک های Master Model تمام یک پروژه را از یک نقطه واحد در Part آغاز کنید.
- با استفاده از دستوره های Sweep ، Loft ، Boundary و سایر دستورات پیشرفته، قطعات پیچیده را ایجاد کنید.

دوره های آموزشی SolidWorks

amoozesh247@gmail.com

۰۹۳۳۱۷۸۵۲۰۶

lets-learn.ir



اسمبلی پیشرفته در SolidWorks

طول دوره: ۱۲ ساعت

این دوره برای کاربرانیست که می خواهند بصورت حرفه ای توسط SolidWorks به ایجاد اسمبلی بپردازند. در این دوره انواع mate های پیشرفته به همراه روشهای ایجاد ورژنهای مختلف از اسمبلی و روشهای سرعت بخشیدن در انتخاب قطعات آموزش داده می شود.

پس از پایان این دوره شما قادر خواهید بود تا:

- از تکنیکهای Top-down و Bottom-up در محیط اسمبلی استفاده کنید.
- با استفاده از configuration اسمبلی را کنترل کنید.
- مشکلات پیش آمده در اسمبلی را حل کنید.
- با استفاده از Layout Sketch اسمبلی را بسازید.
- با استفاده از In Context Design قطعات را در محیط اسمبلی طراحی کنید.

نقشه کشی پیشرفته در SolidWorks

طول دوره: ۱۲ ساعت

در این دوره کاربران با روشهای پیشرفته ایجاد نقشه در محیط Drawing آشنا می شوند. ایجاد نماهای مختلف از قطعه و اسمبلی، قرار دادن جداول، ایجاد Title Block از جمله مواردیست که در این دوره پوشش داده می شود.

پس از پایان این دوره شما قادر خواهید بود تا:

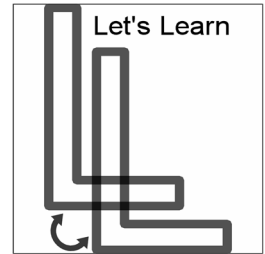
- نماهای مختلفی از قطعات و اسمبلیها را در نقشه ایجاد کنید.
- جداولی از جمله Cut List، Revision Table و BOM را به نقشه اضافه کنید.
- برگه های نقشه را در سایز مورد نظر ایجاد و Title Block را به آن اضافه کنید.

دوره های آموزشی SolidWorks

amoozesh247@gmail.com

۰۹۳۳۱۷۸۵۲۰۶

lets-learn.ir



ورقکاری (Sheet Metal) در SolidWorks

طول دوره: ۱۲ ساعت

این دوره برای کاربرانی مورد نیاز می باشد که می خواهند با استفاده از سالیدورکس به طراحی قطعاتی که از خم کردن ورقهای فلزی در Press Brake ساخته می شوند، بپردازند. کاربران در این دوره با اصول ورقکاری در سالیدورکس، طراحی، ایجاد ابزار فرمدهی و ایجاد صفحه گسترده آشنا می شوند.

پس از پایان این دوره شما قادر خواهید بود تا:

- قطعات Solid را به قطعه ورقکاری تبدیل کنید.
- قطعات ورقکاری را ایجاد کرده و مشخصات ورق فلزی را به آن اضافه کنید.
- نقشه های صفحه گسترده و خمکاری را برای تولید ایجاد کنید.

سازه های جوشکاری (Weldment) در SolidWorks

طول دوره: ۶ ساعت

با استفاده از Weldment در سالیدورکس می توانید ساختارهایی که از قطعاتی با پروفایلهای ثابت ساخته می شوند را به سرعت مدل کرده و اطلاعات لازم را به آن اضافه کنید. مشخصه این ساختارها اجزای سازنده آن می باشد که دارای سطح مقطع ثابت مانند C_Channel ، I-Beam و یا هر پروفایل دلخواه دیگری است.

پس از پایان این دوره شما قادر خواهید بود تا:

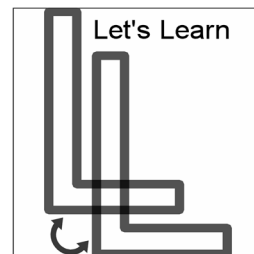
- ساختارهای Weldment را با استفاده از دستورات موجود بسازید.
- نقشه های تولیدی را با قرار دادن جداول Cut List و مشخصات جوشکاری ایجاد کنید.
- از این ساختارها در اسمبلی استفاده کنید.

دوره های آموزشی SolidWorks

amoozesh247@gmail.com

۰۹۳۳۱۷۸۵۲۰۶

lets-learn.ir



رندرینگ پیشرفته (Rendering) در SolidWorks

طول دوره: ۱۲ ساعت

با استفاده از ابزار PhotoView360 در SolidWorks شما قادر خواهید بود از قطعات و اسمبلیهای خود عکسهایی با کیفیت بالا و طبیعی با توجه به نوردهی و محیط اطراف تهیه کنید. استفاده از این فایل‌های رندر شده بخصوص برای طراحان صنعتی و همچنین واحدهای بازاریابی بسیار قابل توجه می باشد.

پس از پایان این دوره شما قادر خواهید بود تا:

- از قطعات و اسمبلیهای خود عکسهایی رندر شده تهیه کنید.
- با استفاده از ابزار موجود نوردهی و محیط اطراف را تغییر دهید.
- از ابزار Appearance هرچه بهتر برای ایجاد سطوح طبیعی در قطعات استفاده کنید.
- از ابزار دوربین Camera برای هرچه بهتر دیدن قطعات استفاده کنید.
- جلوه های ویژه به رندرینگ اضافه کنید.

ساخت سطوح (Surfacing) در SolidWorks

طول دوره: ۱۲ ساعت

Surfacing در سالیدورکس ابزار بسیار قدرتمندی برای ایجاد مدل‌های پیچیده می باشد. همچنین با استفاده از این ابزار می توانید قطعات معیوبی که از سایر نرم افزارهای 3D به محیط سالیدورکس آورده شده اند را ترمیم کرد. ترکیب Surfacing با Solid Modeling نیز در بسیاری از موارد امکان ایجاد مدل‌هایی را بوجود می آورد که در صورت عدم استفاده از Surfacing ایجاد آنها بسیار دشواری می باشد.

پس از پایان این دوره شما قادر خواهید بود تا:

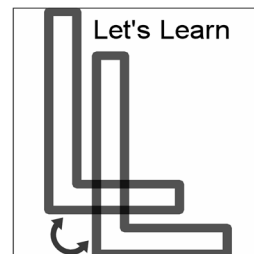
- سطوح پیچیده با استفاده از ابزار موجود ایجاد کنید.
- فایل‌های Imported معیوب را با استفاده از ابزارهای موجود ترمیم کنید.
- با استفاده از روش Hybrid Modeling قطعات را در زمان کمتری ایجاد کنید.

دوره های آموزشی SolidWorks

amoozesh247@gmail.com

۰۹۳۳۱۷۸۵۲۰۶

lets-learn.ir



پایپینگ توسط Routing در SolidWorks

طول دوره: ۱۲ ساعت

Routing یکی از برنامه های جانبی SolidWorks می باشد که امکان مدلسازی پایپینگ را فراهم ساخته و بدین جهت در صنایع مختلف از جمله تاسیسات، تجهیزات صنعتی، پتروشیمی و ... میتواند مورد استفاده قرار گیرد.

پس از پایان این دوره شما قادر خواهید بود تا:

- با استفاده از ابزارهای موجود سیستم پایپینگ مورد نظر را در SolidWorks بسازید.
- اتصالات و تجهیزات مورد نظر را بشکل مورد استفاده در Routing تبدیل کرده و آنها به کتابخانه اضافه کنید.
- نقشه پایپینگ با تمام جزئیات مربوطه را ایجاد کنید.

تحلیل مکانیزمها توسط SolidWorks Motion

طول دوره: ۱۲ ساعت

توسط SolidWorks Motion شما می توانید رفتارهای سینماتیک و دینامیک یک اسمبلی را بررسی کنید. همچنین با استفاده از ابزارهای موجود امکان شبیه سازی و بهینه سازی یک سیستم مکانیکی وجود دارد.

پس از پایان این دوره شما قادر خواهید بود تا:

- با استفاده از SolidWorks Motion سیستمهای مکانیکی خود را تجزیه و تحلیل کنید.
- با استفاده از ابزارهای موجود ساینز مناسب موتور یا بازوی مکانیکی را تعیین کنید.
- ساینز فنر و دمپر را در یک سیستم مکانیکی بدست آورید.
- تاثیرات برخورد قطعات در یک اسمبلی را بررسی کنید.